

第6回全国自治体等カーリング選手権大会 タイムスケジュール

予選リーグは、4エンドもしくは60分ブザーエンドで終了：試合間のインターバルは20～25分

決勝トーナメントは、6エンドもしくは80分ブザーエンドで終了：試合間のインターバルは20分

開始：終了 9:00～19:00 / 9:00～19:00

アイスメイクは第3試合終了後

試合 番号	シート タイム	A	B	C	D	E
		受付				
	8:30 ~	チームミーティング・開会式				
4/21 (土)	① 9:00 ~ 10:10	A1-A2	B1-B2	C1-C2	D1-D2	E1-E2
	② 10:35 ~ 11:45	I1-I2	H1-H2	G1-G2	F1-F2	<LSD予備枠> 各ブロック1のチーム
	③ 12:10 ~ 13:20	D1-D3	C1-C3	B1-B3	A1-A3	<LSD予備枠> 各ブロック2のチーム
	13:20 ~ 14:30	アイスメイク				
	④ 14:30 ~ 15:40	G1-G3	E1-E3	F1-F3	H1-H3	I1-I3
	⑤ 16:00 ~ 17:10	B2-B3	D2-D3	A2-A3	C2-C3	<LSD予備枠> 各ブロック3のチーム
	⑥ 17:30 ~ 18:40	H2-H3	F2-F3	E2-E3	I2-I3	G2-G3
	20:00 ~	レセプション会場 ロクサンマル 南4条西3丁目 第3グリーンビルB1F				
4/22 (日)	⑦ 9:00 ~ 10:30	金1	金2	金3	金4	銀1
	⑧ 10:50 ~ 12:20	銅1	銀2	銀3	銀4	金5
	⑨ 12:40 ~ 14:10	銀5	銅2	銅3	銅4	銅5
	14:10 ~ 15:10	アイスメイク				
	⑩ 15:10 ~ 16:40	銅6	金7	銀7	金6	銀6
	⑪ 17:00 ~ 18:30	金9	銀9	金8	銀8	銅7
	18:35 ~	表彰式				

<競技要領>

(共通)

- ・ 試合は予選4エンドまたは70分、決勝6エンドまたは90分とする。
- ・ 試合終了10分前にコールをおこなうので、その時点で成立しているエンドで試合終了とする。スムーズな試合進行にご協力御願います。
- ・ **全体進行の都合上、悪質な遅延行為の際は、やむなく試合をストップする場合がありますことを承知願います。**
- ・ 計測も含めセルフジャッジを基本とします。ただし、計測が出来ない場合は大会本部に申し出てください。
- ・ 試合は各シート毎に進めるので早めの集合、準備をお願いします。
- ・ **フリーガードゾーンルールは新ルールを適用する(=6投目(後攻のセカンドの1投目)からテイクアウトが可能)。**

(予選ブロック)

- ・ 最終エンド終了時点で同点の場合は引き分けとする。
- ・ 各チームは第1試合終了後、代表者2名によるLSDを行うこと(入らなかった場合は185.4とする)。ただし、時計・反時計回りの順とする。
なお、試合が長引いて次の試合に影響を与える場合は、試合番号②③⑤のLSD予備枠で行うものとする。
- ・ 予選ブロックの順位は勝ち点により判定する(勝ち3点、引分け1点、負け0点)。勝ち点が同点の場合は、直接対決で勝った方を上位とする。
直接対決で同点の場合及び三つどもえの場合は、先に行った代表者2名のLSDの合計値(以降、DSCと呼ぶ)により判定する。
DSCで判定出来ない場合は、個々のLSDを比較して値が小さい方を上位とする。それでも決まらない場合は、LSDを投球していない者によるじゃんけん決定する。
- ・ 各予選ブロック1位の9チームは、金決勝トーナメントへ、各予選ブロック2位の9チームは、銀決勝トーナメントへ、各予選ブロック3位の9チームは、銅決勝トーナメントへ、進出する。

(決勝トーナメント)

- ・ 金銀銅トーナメントの組み合わせは、DSCの順位によりそれぞれ1～9に入ることにする。
- ・ 最終エンド終了時点で同点の場合は、再度の代表者1名によるLSDを実施し、上位が勝ち上がりとする。
注) エンドの成立とは、先攻側リードの1投目が投球側のティーラインに到達した時点であり、到達する前にコールがあった場合はその時点で試合を終了すること。
- ・ 銅トーナメントの順位付けについては、銅6と銅7の勝者間で代表者の1投によるLSDで決定する。第3位は、銅6と銅7の敗者の双方とする。

(その他)

- ・ 予選リーグの組み合わせは、事務局による事前抽選とする。
- ・ 金トーナメント優勝チームに優勝カップを授与する。
- ・ 金トーナメント優勝、準優勝及び第3位チームにはメダルを授与する。
- ・ 金銀銅トーナメント優勝、準優勝及び第3位チーム及び金第4位には副賞を授与する。