

## 2019 リーグ戦（P\_通年）ローカルルールについて

基本的には開催要項に基づいた大会運営となりますが、大会がよりスムーズに運営されるよう 2019 リーグ戦（P\_通年）のローカルルールを下記のとおり通知いたしますので、リーグに参加される皆様のご協力をお願いいたします。重要事項は下線で記載しておりますのでご注意ください。

### 記

#### 1 試合日程等

- ・各チームの試合日程については別紙のとおりとします。
- ・リーグ戦枠の確保が未定のため、前半（2019 リーグ戦（1期）終了時点）までのスケジュールとなっております。後半（2期相当）のスケジュールは追ってお知らせいたします。
- ・不戦試合が極力生じないよう事前に十分なスケジュール管理をお願いします。やむを得ず日程変更が必要となった場合は、試合実施を前提に両チームで調整を図り、指定の期日（リーグ戦最終日）までに試合を実施し、結果を報告してください。
- ・日程を変更する場合は、変更前と変更後の日程をすみやかに競技部リーグ戦担当宛にメールで連絡してください。ただし変更対象試合 3 日前 17:00 以降の日程変更は認められません。参加できないチームの不戦敗もしくは試合放棄で両チーム勝ち点 0 とします。
- ・競技部リーグ戦担当アドレス：[league-rgst@sapporo-curling.org](mailto:league-rgst@sapporo-curling.org)
- ・日程変更に係る費用は原則当該 2 チームの負担とします。ただし一部予備枠（別紙、後日通知）を設けておりますので、この予備枠に変更する場合の費用負担は発生いたしません。この予備枠の予約は先着順とします。また、独自に確保した枠への変更につきましても、日程変更する旨を変更前日時の 7 日前 24:00 までに届出た場合にも費用負担は発生しないこととします。
- ・後半に割り当てられた試合の前半の予備枠への変更は認めません。ただし、独自に確保した枠への変更は可とします。後半の予備枠も潤沢とは言えない見込みですので、前半に割り当てられた試合は極力前半のうちに消化するようにしてください。
- ・不慮の事故その他により急遽試合ができなくなった場合は、相手チーム及び競技部アドレスに必ず連絡してください。連絡をせずに試合をキャンセルした場合は、別途ペナルティを科す場合があるので留意してください。なお、試合を予定していたシートについては、当該 2 チームで練習等に使用することを認めます（不戦勝及び不戦敗の場合も同

様とします)。

- ・各チームの代表者の連絡先は別紙 2 (後日通知) のとおりです。(個人情報であり、取り扱いには注意してください)

## 2 登録メンバー等

- ・申込時登録メンバーのうち 3 名は、リーグ戦期間中を通して登録が継続されている必要があります。これを満たさなくなった時点で失格となります。これを満たすかぎり、随時メンバーの変更を認めます。ただしチームの移籍は認めません。(二重登録の禁止)  
<失格となった場合の注意事項>
  - ▶ リーグ期間中に失格となった場合は、試合の消化の有無にかかわらず参加費を支払う必要があります。
  - ▶ 失格となったチームに登録履歴のあるメンバーは、当該リーグ戦期間中のリーグ戦参加を認めません。
  - ▶ 試合を予定していたシートは深夜枠を含め対戦相手チームにのみ使用を認めます。
- ・登録メンバーを変更する場合は、所定の様式に記入し、試合開始前日までに競技部リーグ戦担当にメールで提出してください。(事務室への書面での提出は受け付けません)
- ・リーグ登録には最低 4 名が必要となります。(ただし、3 名で試合することは認めます)
- ・リーグ戦期間中にメンバーが 3 名未満になった等、リーグ戦の継続が不可能となった場合は、それ以降の試合は当該チームの不戦敗とします。

## 3 競技方法等

- ・試合は 6 エンド又は 90 分とします。1 エンドは 15 分以内となるよう努めてください。
- ・各試合のハンマー及びストーンは、試合開始前に行う LSD の結果で決定します。
- ・LSD は各チームの代表 1 人が行います。ボード側に向かって試投 1 投後、ホーム側に向かって LSD 1 投を実施しスコアカードに記録してください。LSD の計測は当該 2 チームのスキップが責任を持って行ってください。スコアカードに記載がない場合や、どちらのチームの記録か判別できない場合は、記録上は 185.4cm とします。
- ・試合開始予定時刻からの遅刻が 15 分以内の場合は、相手チームに 1 点と後攻を与え 2 エンド目から試合を開始してください。15 分以上遅刻した場合は不戦敗とします。
- ・ペブリングが必要な場合は、その都度財団窓口へ申し入れを行ってください。
- ・審判は配置しません。計測等を含めセルフジャッジとします。
- ・計時のためのタイマーは 80 分にセットし、ブザーが鳴った時点で成立しているエンドで試合を終了してください。タイマーのスタートは後攻のチームが担当します。
- ・エンドの成立とは、先攻側の第 1 投球者のストーンが投球側の T ラインを通過した時点と言います。
- ・ラインナップ兼スコアカードはカーリングホール内の所定場所に用意していますので、

試合終了後に負けたチームがスコアを記入し、スキップがサインした後に所定の場所に提出してください。不戦勝・不戦敗の場合も必ずスコアシートを提出してください。その際、総得点欄には「W」及び「L」を記入します。ラインナップ兼スコアカードの記入に不備がある場合には試合不成立（試合放棄）とみなす場合があるので注意してください。

- ・記録及び統計処理のため、スコアカードはメンバーや日時等、必ず漏れなく記載してください。
- ・試合後はストーンを整理し、勝利チームはモップ掛け及び清掃を行ってください。

#### 4 リーグ順位等

- ・リーグ内の順位は、
  - 1：勝ち点（勝3、引分1、負0）のトータル
  - 2：直接対決結果
  - 3：DSC（各試合のLSDの平均値、不戦となった試合ではLSDは実施しない）の優先順で決定します。

※注）勝ち点が並び、かつ該当する全てのチーム間で直接対決がない場合は、上記第3項に沿って順位を決定します。

※注）試合放棄等で両チーム勝ち点なしの結果については、順位決定時には「負」として扱います。

#### 5 チーム数

- ・2019リーグ戦（P\_通年）のチーム数は20

#### 6 最終判断等

- ・その他記載のない事項については、日本カーリング協会競技規則によるほか、競技部長判断をもって最終判断とします。

#### 7 参加費

- ・参加費は26,000円/チームとします。各チームの第1試合開始前までに札幌カーリング協会事務室に持参してください。

#### 8 深夜時間帯利用時の注意事項

- ・深夜開放時にホーム側2階席は使用禁止となります。コーチ及びビデオ記録者がいる場合は、スコアボード側2階のコーチ席を使用してください。控え選手がいる場合は南側通路或いはアイスアリーナ内ホーム側で待機してください。
- ・スタジアムを退出後、市道及び駐車場において私語は慎み、周りの住宅・アパートに迷

惑のかからないよう行動してください。苦情が出された場合、スタジアムの深夜開放が中止される可能性があります。

- ・深夜開放時に予定した試合が当日に中止となった場合にのみ当該チームが練習に使用することを認めます。なお、練習での使用時間は1時間30分程度としてください。
- ・深夜開放時の試合終了後のシャワー利用は禁止となります。

#### 10 試合を行わなくなったシートの取扱いについて

- ・試合実施10日前24:00までに日程変更の連絡があった場合は、シートを競技部で引取り予備枠として扱います。このシートは7日前24:00まで予備枠として利用申込みを受付けます。試合が組まれなかった場合は、予約をキャンセルします。
- ・試合実施10日前24:00以降～7日前24:00までに日程変更の連絡があった場合は、原則としてシートの予約を即日キャンセルします。
- ・試合実施7日前24:00以降～試合当日に日程変更の連絡があった場合は、このシートをリーグ戦参加者に開放します。リーグ戦参加者によるフリーシートとし、協会ホームページに掲載します。このシートを使ってリーグ戦の試合を行うことは認めません。
- ・既存の予備枠についても、7日前24:00までに試合が入らなければ、競技部でキャンセルします。

#### 11 試合を行わなくなったシートの取扱いについて※

	10日前の 24時	7日前の 24時	3日前の 17時	試合前日	試合当日
日程変更	変更可能			変更不可	
予備枠の扱い1	予備枠		財団に返却		
試合枠が予備枠となった場合1	この間に予備枠になった場合	予備枠	財団に返却		
試合枠が予備枠となった場合2	試合枠	この間に不戦となった場合は即座に財団に返却			
試合枠が予備枠となった場合3	試合枠		この間に不戦となった場合	リーグ戦参加者に開放	
試合枠が予備枠となった場合4	試合枠			この間に不戦となった場合※2	

※：試合が不戦となった理由如何によっては、チームに罰則を与える可能性があります。

また、この場合は試合予定のチームに当該枠での練習を認めます。